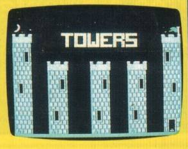
NEW SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 35

CBM 64



SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

ACQUA TERRA E CIELO

I tre elementi naturali sono lo scenario di fondo sul quale si svolgono lotte mortali, inseguimenti affannosi e duelli fratricidi. Sono gli sfondi delle recensioni dei nostri giochi di questo mese. Ci sono momenti di divertimento come le corse ai cavalli, di morte come la guerra agli Zulu e di grande attenzione tecnologica come lo studio delle evoluzioni acrobatiche dei jet. Momenti in cui il nostro computer si trasforma e diventa appunto acqua, terra e cielo.

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

Telefonate al 02/89401531

cassette e listati non pubblicati non verranno restituiti

New Special Playgames N. 35 - Periodico mensile - Ottobre 1990 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. di Milano N. 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	HYPER FLIPPER	TIM&TOM
5	TOURNAMENT	ROBIX
6	HUNTER	VESPA
7	HELISCAN	CAESAR
8	NIGHT	IN THE HYPE
9	TOWERS	SEA DRIVE
10	BIKES	EMPEROR
11	SPY	ROBOT NINJA
12	SKID	STEEL HEADS
13	CALIFORNIAN BOYS	PHIL CHILL

SULLA RIVISTA

14	688 ATTACK SUB: sottomarini mortali
18	HAMMERFIST: due persone, un corpo solo
20	GRAND NATIONAL: corse a cavallo
22	BLUE ANGELS: i "pittori" del cielo
26	RORKE'S DRIFT: morte agli Zulu

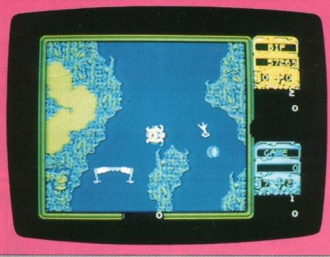
HYPER FLIPPER

Nel pieno dell'era del gioco elettronico dove gli unici cimenti sembrano essere ormai ridotti alla distruzione di stazioni spaziali o a frenare invasione di arrabbiatissimi alieni distratti una semplice prova di abilità sul vecchio e tradizionale flipper può sembrare poca cosa ben al di sotto delle sperimentate abili capacità di chi sa ormai impugnare solamente pistole laser o cannoni fotonici. Se questo è quello che pensate provatevi allora a sostenere una interminabile partita sul tavolo del flipper dove la vostra amica-nemica pallina d'acciaio sarà l'oggetto della possibilità di fare punti e metterà a dura prova le vostre capacità e i vostri riflessi. Con otto palline a disposizion dovrai battere te stesso in una gara tutt'altro che semplice che in breve tempo ti farà capire come i vecchi e tradizionali giochi meccanici possano a volte superare in difficoltà la più avvincente battaglia intergalattica.

F1	inizio gioco
F7	lancio pallina
C= e CRSR	(su-giú) flipper

TIM & TOM

La missione che ti è stata affidata è molto ardua e piena di pericoli imminenti.
Infatti, seduto su di un mega-salvagente dovrai discendere un fiume e attraversare le porte poste nell'acqua tipo slaloom.
Per ogni porta attraversata acquisirai un determinato punteggio che andrà ad incrementare, così speriamo, il tuo già alto punteggio totale. Se te la senti, puoi anche sfidare un tuo amico a suon di bracciate (poiché è così che si sposta il salvagente) cercando nel frattempo di uccidere gli animali feroci che ti minacciano direttamente, oppure cercando di raccogliere le armi di vario tipo che trovi sul fondo del fiume.
Buon divertimento!

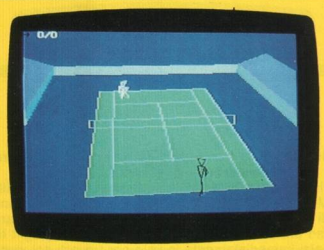


JOYSTICK KEMPSTON-TASTIERA

TOURNAMENT

Fino dai tempi in cui da bambino giocavi a tennis contro il muro della casa hai sempre sognato di poter un giorno partecipare ad un impegnativo campionato per vincere una prestigiosa coppa e diventare così il numero uno mondiale guadagnando gloria, fama e perché no, qualche soldino. Sullo splendido campo di Wembley è stato ufficialmente aperto l'inizio del torneo, tu impugni nervosamente la tua racchetta sicuro del fatto tuo in quanto dopo i preliminari allenamenti ti senti padrone del gioco. Davanti a te il tuo avversario sta aspettando la tua battuta, riuscirai a resistere fino in fondo?

In questo splendido gioco potrai scegliere le condizioni di gioco che più ti aggraderanno compreso il tipo di campo e potrai seguire il gioco dalle più svariate angolazioni per migliorare il tuo rendimento.



JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco
1,2,3	prospettive

ROBIX

Anno 3024. La razza umana è ormai dominata dalle macchine che stanno tentando di prendere il sopravvento sugli uomini.

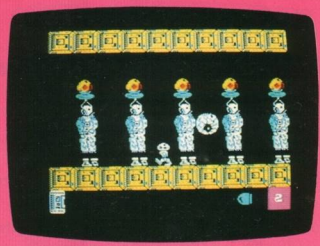
A questo punto non rimane altro che lanciare un S.O.S. cosmico nella speranza di aver la fortuna che venga raccolto da qualche civiltà extra-terrestre.

A questo punto, nell'attesa che il radio messaggio venga raccolto dovrete combattere all'ultimo sangue contro i robot e sperare di tener banco ai terribili automi.

Tieni presente inoltre che i robot dispongono di batterie atomiche che, comunque, non sono eterne e si esauriscono anche esse.

Quindi metticela tutta, non abbandonare la tua unica forza di cui i robot non dispongono e cioè la speranza.

Buona fortuna e ricordati che la razza umana è ora nelle tue mani.



CURSORI

0	salto
SPAZIO	attiva sputnik

SPECTRUM

HUNTER

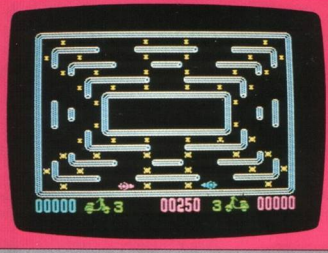
Nel folto della foresta amazzonica dove Base Terra 737 costituisce l'ultimo caposaldo contro la dilagante strapotenza aliena tutto sembra tranquillo. Ma all'improvviso il silenzio è lacerato dalle sirene di allarme: il nemico ci ha individuato e si prepara ad attaccare in forza. Balzato sul tuo Starflight ti alzi immediatamente in volo per trovarti nel vivo della battaglia. Ricognitori e caccia alieni ti attaccano da tutte le direzioni, ma tu grazie alla tua straordinaria abilità saprai difenderti con tenacia e distruggere le varie orde di attacco nemiche. Sai anche che le straordinarie capacità della tua navetta ti permettono a volte di raccogliere macchinari e congegni del nemico distrutto in volo che il potente computer di bordo saprà riutilizzare per migliorare in continuazione il volume e la potenza del tuo fuoco.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

VESPA

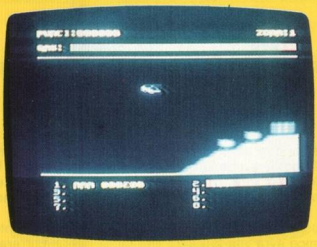
L'avventura comincia!
A bordo della tua fedelissima vespa 125 c.c. dovrai affrontare un circuito sfidando dei pericolosi concorrenti in una lotta senza fine.
Innanzitutto dovrai stare ben attento alle moto che circolano in senso contrario evitando così pericolose collisioni che potrebbero mettere a repentaglio la tua stessa vita.
Quindi dovrai eliminare tutti i punti luminosi della pista passando per primo sotto la linea del traguardo.
Stai attento ai nemici che corrono al solo scopo di eliminarti, la tua vita per loro conta meno di zero.
Stai ben attento e come dice un famoso proverbio se non puoi battere il nemico unisciti a lui e comportati di conseguenza.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	accelera

HELISCAN



Alle soglie del ventiduesimo secolo i conflitti extraplanetari sono ormai cosa di tutti i giorni e la richiesta di buoni piloti non ha limiti di sosta. Ma per guidare con abilità i sofisticati velivoli di attacco frutto dell'evoluzione di secoli di guerre servono piloti sempre più abili, per cui l'addestramento richiesto per diventare uno skylighter deve essere durissimo e selettivo. Dopo anni di test e addestramenti sei giunto alla prova finale: dovrai affrontare il temibile percorso rosso, dove alla guida del tuo elicottero ti troverai a sorvolare la zona di attacco per distruggere le basi missilistiche nemiche e i depositi di gas per rifornire il tuo mezzo. Sai anche che la prova non è una simulazione e che se fallirai questo ultimo test l'aviazione dovrà cercarsi un altro pilota.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

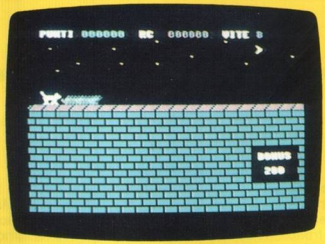
CAESAR

Controllando il fantastico personaggio che tutti conosciamo dovrai penetrare nel campo nemico dei romani e liberare i prigionieri.
Per poter fare tutto questo dovrai dapprima trovare delle chiavi d'accesso che ti permetteranno di penetrare nel campo nemico, e quindi improvvisare delle furibonde lotte con i soldati romani, alcuni cinghiali e altri nemici che ti daranno non poco filo da torcere.
Fai tutto questo e ...ricordati che a darti man forte c'è il tuo fedele compagno OBerix I.
Buona fortuna!

JOYSTICK SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

NIGHT



Tempi duri per il povero Romeo, il gatto più amato del quartiere che in questa calda notte di agosto ha deciso di fare il giro per corteggiare le numerose micine che lo attendono trepidanti e che avranno sicuramente messo da parte per lui qualche succulenta lisca di pesce. Ma il nostro miagolante amico avrà vita tutt'altro che facile nel percorrere i muretti che lo portano da una casa all'altra. Insonni e nervosi inquilini risponderanno alle serenate del nostro amico con lanci di oggetti contundenti e sguinzaglieranno i propri cani per cercare di tenere alla larga il fastidioso innamorato. Ma non temere se saprai dare una mano al nostro agile Romeo nell'evitare le innumerevoli trappole, i famelici mastini, il lancio di bottiglie e scarpe di varia misura, nonché le scopate delle massaie inquiete, egli potrà concludere felicemente il proprio giro di consultazioni amorose.

JOYSTICK PORTA 1

FUOCO	inizio gioco
	salta

IN THE HYPE

A bordo della tua astronave interstellare dovrai combattere contro terribili orde di alieni armati fino ai denti.
La vista è dall'alto e la cosa che rende il gioco molto originale è la possibilità di acquistare delle armi con i punti ottenuti dopo aver colpito i nemici. Ricordati bene una cosa di importanza fondamentale!
Per poter accedere allo schema successivo di gioco dovrai innanzi tutto uccidere tutti, dico tutti, i nemici, altrimenti dovrai riprendere il gioco dall'inizio.
Non preoccuparti di rimanere ferito in battaglia dopo tutto è solo un gioco e le vite a disposizione sono parecchie.

JOYSTICK SINCLAIR-TASTIERA

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra

TOWERS

Flow, la principessa di Kargatt, è stata rapita da Mangor che l'ha relegata sulla sommità delle cento torri ben guardata da orrende creature e maligni guardiani. Dopo che più di un eroico avventuriero ha perso la vita nel tentativo di liberarla, l'ultima risorsa e speranza è nelle mani del potente mago Quyest il quale dopo notti di studio e di preparazione è riuscito a dimensionare una porta di comunicazione mentale che lo ha messo in contatto con le cento torri. Dopo aver avvolto la principessa in uno scudo sferico protettivo egli dovra trasportarla con l'abilità della sua mente fino alla salvezza evitando i malefici guardiani e recuperando le chiavi per aprire le cento porte che permetteranno il teletrasporto di torre in torre fino all'ultimo più tremendo cimento verso la libertà e che sottoporranno il cervello del mago ad una prova senza pari.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CBM 64

SEA DRIVE

Lo scopo di questo entusiasmante videogame è quello di controllare una donna che nuota nell'immenso Oceano atlantico.
Il tuo compito è di cercare di annientare i nemici che cercano di ucciderti, nemici come squali, murene e altri pesci di stazza grossa.
Se vuoi sopravvivere dovrai innanzi tutto non affannarti in lotte disperate in modo da non rimanere senza fiato.
Anche se da sempre l'acqua è stato l'ambiente naturale dell'uomo non fidarti troppo di te stesso e degli abitanti del mare stesso, la natura, da parte sua tende sempre a favorire le specie di esseri viventi dell'ambiente in cui vivono.
Buona fortuna!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

C64

BIKES

Dopo l'intenso allenamento estivo con la tua fedele moto ti senti nel pieno della preparazione per affrontare la più prestigiosa gara dell'anno dove alla guida dei potenti mezzi meccanici i contendenti dovranno snodarsi lungo un tortuoso percorso misto lungo il quale le più perverse menti agonistiche hanno disseminato una miriade di ostacoli e trabocchetti non sempre evidenti che sembrano fatti apposta per decimare in breve tempo anche il più agguerrito e preparato team di piloti. Potrai scegliere la moto che più ti aggrada e sicuro del fatto tuo affrontare la gara. Dopo i primi semplici ostacoli ti troverai nel pieno della difficoltà consapevole del fatto che un minimo atto di disattenzione potrebbe essere la tua fine. A complicare le cose non dovrai mai mancare l'appuntamento con i rifornimenti volanti di carburante (presso i bidoni di benzina) altrimenti la tua lotta contro il tempo sarà di breve durata.

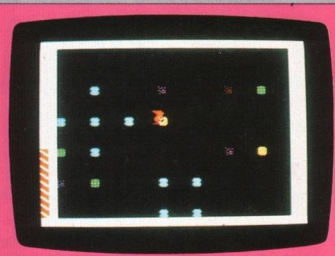
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

EMPEROR

Il gioco in questione richiede un grande senso strategico.
Infatti lo scopo del gioco è di combattere su di una scacchiera suddivisa in tanti quadrati dove potrete muovere i vari pezzi di cui disponete. La cosa più importante da tenere sempre presente è la seguente: per poter combattere contro i vostri avversari dovrete trovarvi nello stesso quadrato di gioco altrimenti il combattimento non potrà aver luogo.
Il gioco ricorda un po' il caro vecchio Risiko che da tanti anni appassiona migliaia di persone affascinate da questi tipi di giochi strategici.

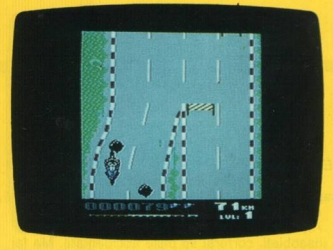


TASTIERA

P	alto
L	basso
B	sinistra
N	destra
SYM SHIFT	fuoco

SPY

Reduce dalle ultime vittoriose avventure la talpa questa volta è stata inviata verso una nuova e più ardimentosa missione. Con l'aiuto del suo magico mantello volante dovrà vedersela con l'intera ciurma del pirata Barbaresco la cui base è nella vigilatissima isola di Zuk. In questo posto misterioso i malvagi ladroni hanno infatti ammassato i preziosi tesori delle popolazioni del Nuovo Mondo, che ora ne pretendono la restituzione. Appena giunto sul luogo il nostro eroe può iniziare immediatamente l'opera di recupero ma è subito fatto oggetto dell'attenzione dei malvagi pirati che si difendono in tutti i modi possibili. Aiuta il tuo miopissimo amico e guidalo fin dentro la nave pirata per concludere vittoriosamente questa sua ennesima missione.

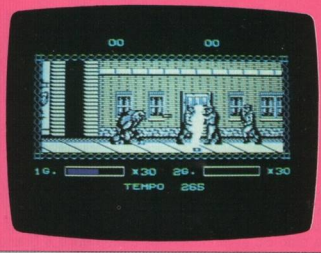


JOYSTICK PORTA 2

P	pausa
RUN/STOP	fine gioco
SPAZIO	arma finale

ROBOT NINJA

Controlli un robot ninja che si deve infiltrare in una base nemica e per loro sfortuna, uccidere ogni componente della base nemica.
A disposizione avrai una trentina di "Stelle" ninja e le tue mani nude, efficaci quanto una sciabola affilata.
Dovrai combattere quindi contro ogni soldato che incontri il quale potrà essere armato di coltelli, fucili, pistole e altre armi di sicura pericolosità.
Oltre a ciò potrai incontrare lungo il tuo già affannoso percorso, dei pericolosissimi robot mostri al servizio dei tuoi nemici i quali potranno eliminarti senza tante difficoltà.
Buona fortuna!

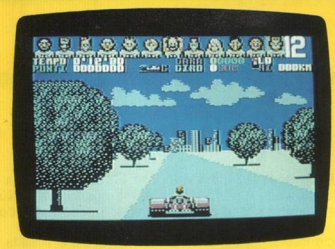


JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SKID

È un veicolo velocissimo, è superpotente è Skid! Potrai scegliere fra 12 piloti spericolati, con capacità ed abilità di guida veramente eccezionali, e dovrai farti strada su ben 27 diversi circuiti. Attraverserai percorsi coperti da neve, deserti insabbiati, correrai su piste accidentate. Ma fai sempre molta attenzione correre con Skid non vuol dire partecipare ad una passeggiata. Potrete cambiare marcia per meglio adeguare la velocità delle vostre ruote alla situazione della corsa ma soprattutto non dovrete farvi prendere dal panico, gareggiare in situazioni di questo tipo può far perdere la testa a parecchi e soltanto confidando nell'abilità del vostro pilota, ma soprattutto nelle vostre capacità di farlo agire potrete raggiungere il traguardo indenni e vincitori.

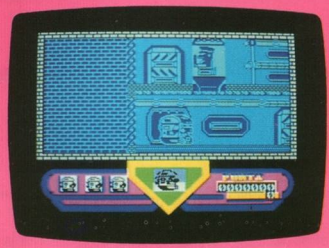


JOYSTICK PORTA 1

,	sinistra
.	destra
CTRL	accelera
SPAZIO	frena
SHIFT	cambia marcia
L	marcia lenta
H	marcia veloce

STEEL HEADS

RIBOX, un robot della serie gamma, viene sottoposto ad un trattamento di trapianto del cervello (artificiale) da uno scienziato che vuole potenziare le capacità dell'automa.
Questo progetto ha avuto una grande eco in tutta la confederazione terrestre che affibbia subito al robot in questione un pericolosissima missione.
Ma tutto ciò al robot non stà affatto bene e grazie al nuovo cervello riesce a fuggire dall'asteroide in cui era custodito.
A questo punto la Confederazione inizia una caccia all'uomo (anzi al robot) per la paura che quest'ultimo cada in mani nemiche e che venga quindi adoperato per scopi di guerra, minacciando gravemente la tranquillità del pianeta.
La lotta per la sopravvivenza è grande e il nostro amico automa cerca di sfuggire dalle grinfie di chi lo vuole eliminare.
Cerca di guidarlo verso la salvezza e vedrai che la sua riconoscenza non avrà limiti.



JOYSTICK KEMPSTON-TASTIERA

O/Z	destra
P/X	sinistra
Q	alto
A	basso
C/SPAZIO/I	fuoco

CALIFORNIAN BOYS

Nel pieno dell'estate sulle assolate e ricchissime spiagge della California è il momento culminante dei tornei di Beach Volley dove atletici e vigorosi contendenti si sottopongono a durissimi scontri sulla sabbia rovente fino all'ultima partita. Tu e il tuo compagno di gioco siete tra questi protagonisti e dopo un bagno ristoratore vi trovate sotto la rete pronti ad iniziare il primo di una lunga serie di match. Il gioco è simile a quello della pallavolo: batte chi è in possesso di palla e ad ogni round due giocatori non possono fare più di tre tocchi consecutivi di palla prima di ributtare quest'ultima nella metà campo avversaria con un abile pallonetto o più frequentemente con una poderosa schiacciata. Se perdi un round la palla passa all'avversario senza che questo faccia il punto. Vince una partita la squadra che per prima raggiunge sette punti.

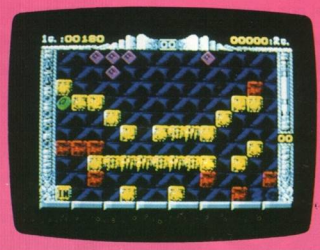
JOUSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

C64

PHIL CHILL

Nei panni di un Mago dovrai aggirarti per lo schermo dove ti trovi e raccogliere tutti gli oggetti che ritiene utili per poter accedere allo schermo successivo.
La cosa difficile è che per poter raggiungere alcuni oggetti devi far uso di alcuni mattoni che puoi creare davanti a te, formando per l'occasione una specie di scaletta.
A disturbare la tua impresa ci sono i soliti fantasmi e mostriciattoli di vario tipo e natura che al solo contatto ti faranno perdere della preziosissima energia vitale.
Buon divertimento a tutti!



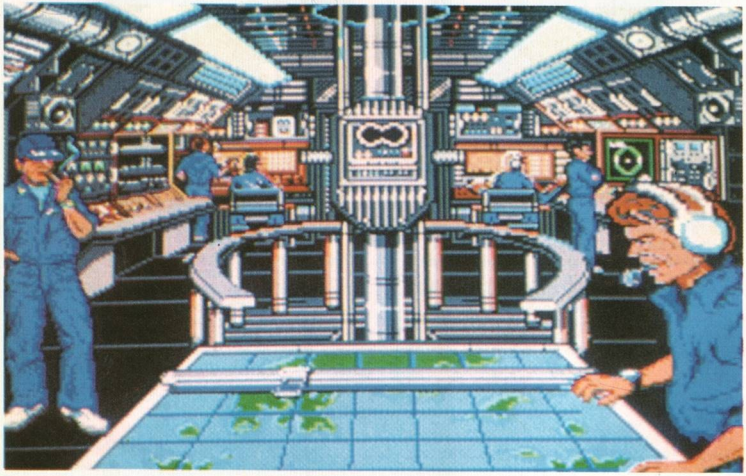
TASTI A VIDEO

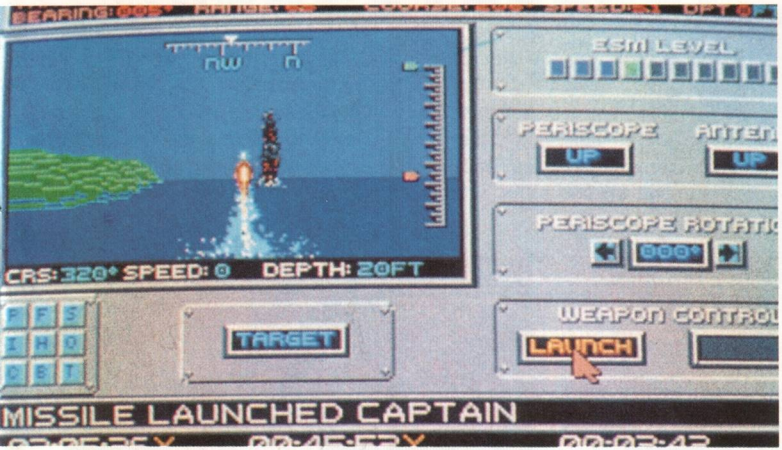
SPECTRUM

688 ATTACK SUB

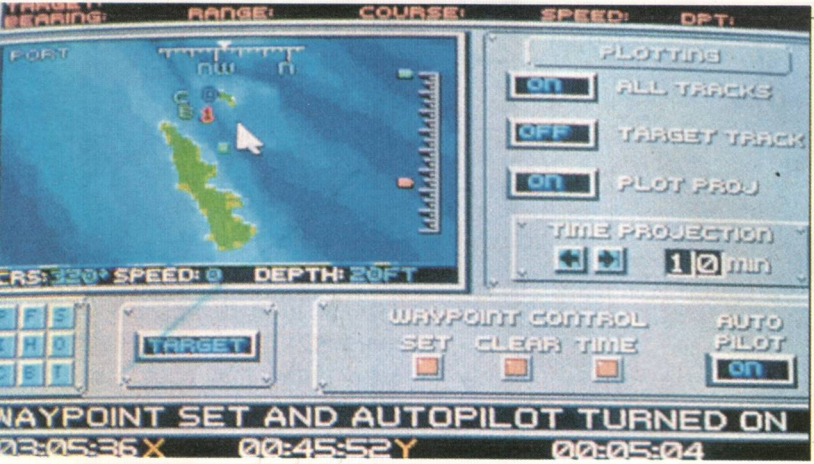
Chi ritiene che i giochi di sottomarini siano barbosi, con questo **688 Attack Sub** cambierà rapidamente idea. Pur non pretendendo di essere una simulazione precisa del sottomarino americano 688 e del sottomarino sovietico della classe Alfa, il gioco riesce molto bene a mostrare il funzionamento di una modernissima macchina da guerra e il modo in cui vengono condotte le missioni d'attacco e di ricognizione.

Nella parte del capitano di uno dei due sot-





tomarini, dovrete portare a termine una serie di missioni, dal "seminare" un sottomarino inseguitore a prendere attivamente parte alla terza guerra mondiale.
Il gioco viene controllato dal ponte di comando del sottomarino, da dove potete avere accesso alle varie installazioni e impartire ordini all'equipaggio. La cosa non è affatto semplice, poiché soltanto per muoversi occorre impartire ordini complicati al pilota e al navigatore. Soprattutto, occorre essere furtivi: attaccare una nave vi costringe a salire a pochi metri di profondità per alzare il periscopio, e qui c'è il rischio che gli elicotteri antisommergibili avversari si accorgano della vostra presenza e vi mettano nei guai.



La grafica è brillante, quasi tutte le immagini del gioco sono digitalizzate e la veduta dal periscopio quando si attaccano le navi è decisamente suggestiva. L'animazione è lenta e ha un basso numero di fotogrammi, ma il gioco è così bello che non si avverte la mancanza di un'animazione perfettamente realistica. Anche gli effetti sonori sono eccellenti, tutti campionati e molto drammatici. **688 Attack Sub** non ha la complessità di **Red Storm Rising** ma è divertente e appassionante, consigliato a chi vuol far lavorare il cervello e non solo il joystick. ●

VHS VIDEOCASSETTA VHS

IL RITMO DEL BRASILE

LA LAMBADA IN VIDEO

L'UNICA CHE TI INSEGNA A CASA TUA LA DANZA DELL'ANNO

UN CORSO COMPLETO PER TUTTI

CORSO COMPLETO

LA LAMBADA IN VIDEO

IL RITMO DEL BRASILE

L. 23.900

UN MAESTRO BRASILIANO VI INSEGNA TUTTI I SEGRETI PER BALLARE LA DANZA PIÙ PROVOCANTE ED ECCITANTE DELL'ANNO

a sole L. 23.900

DIRETTAMENTE A CASA VOSTRA

BUONO D'ORDINE VALIDO PER UNA COPIA DI "LA LAMBADA"

SI DESIDERO RICEVERE LA VIDEO CASSETTA **LA LAMBADA** alla seguente condizione:
(sbarrare con una crocetta)

- ☐ INVIO ASSEGNO ALLEGATO - L. 23.900
- ☐ A MEZZO VAGLIA POSTALE - L. 23.900
- ☐ CONTRASSEGNO - L. 23.900 - (+ L. 3.500 per spese postali)

(Scrivere in stampatello)

Cognome
Nome
Via N.
C.A.P. Città
Prov. Tel. Firma

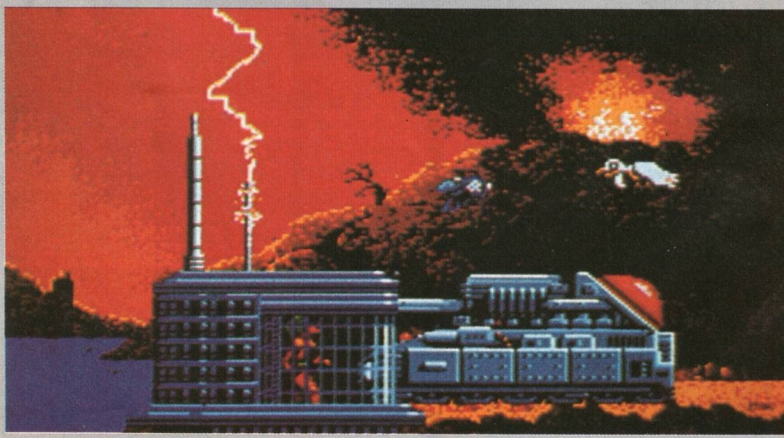
(Se il richiedente è minorenne occorre la firma di un genitore)

Per richiedere LA LAMBADA compili e spedisca questo tagliando in busta chiusa o incollato su cartolina postale a:

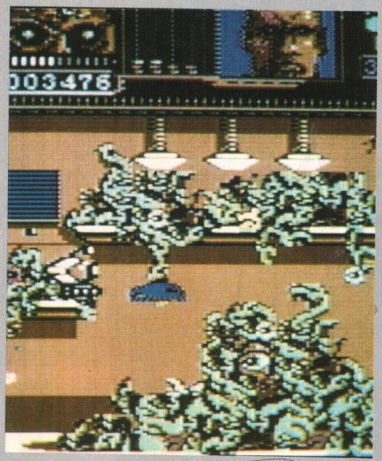
E.P.I. - V.le Certosa 288 - 20156 Milano

ATTENZIONE: la preghiamo di restituire il tagliando compilato in ogni sua parte, perché solo così il suo ordine sarà regolare.

HAMMER



FIST

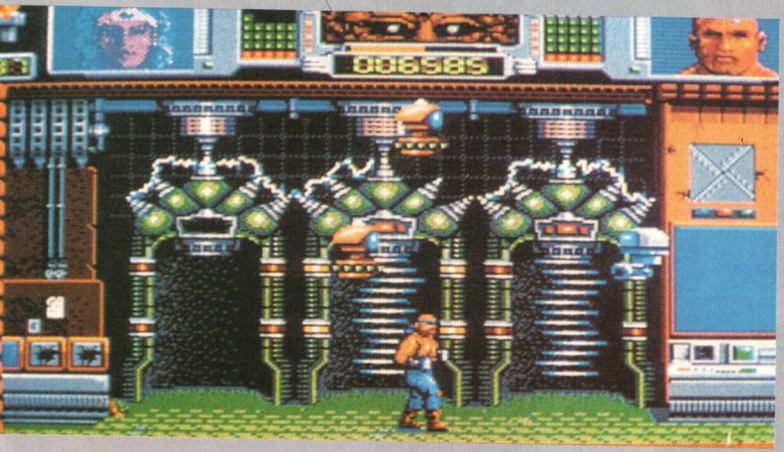


Se siete stanchi del vostro vecchio corpo, lasciatelo perdere: fate memorizzare elettronicamente la vostra mente e continuate la vostra vita con un bel corpo olografico nuovo di zecca. Il guaio è che l'apparecchiatura elettronica si guasta spesso e volentieri causando dei pasticci a non finire, ed è così che Hammerfist e Metalisis si ritrovano a dover condividere un unico ologramma. Giustamente infastiditi, decidono di affrontare la potente impresa elettronica e il suo cinico capo, The Master.

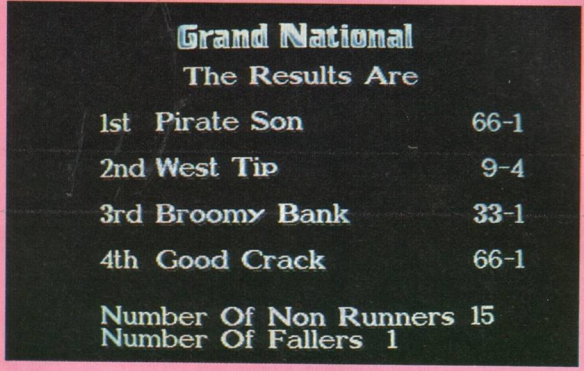
Se non altro, in queste situazioni viene comodo avere due persone in un corpo solo. Se si tratta di saltare o di correre, passate all'ologramma di Metalisis, un'agile donzella che sa assestare calci micidiali, e se si tratta di battersi passate a Hammerfist, un tipo ben piazzato che al posto di una mano ha un martello pneumatico sparalaser.

La base del Master è composta di 128 schermi pieni di tecnici e di robot programmati alla difesa: essi attaccano senza posa i nostri eroi, prosciugandoli d'energia, mentre distruggono i quadri di controllo per passare da una stanza all'altra.

Per ogni avversario abbattuto, però, entrambi i giocatori ricevono nuova energia, e Hammerfist trova nuove munizioni laser. Se poi entrambi esauriscono l'energia, cessano di esistere nel senso razionale della parola e il gioco è finito. ●



GRAND NATIONAL

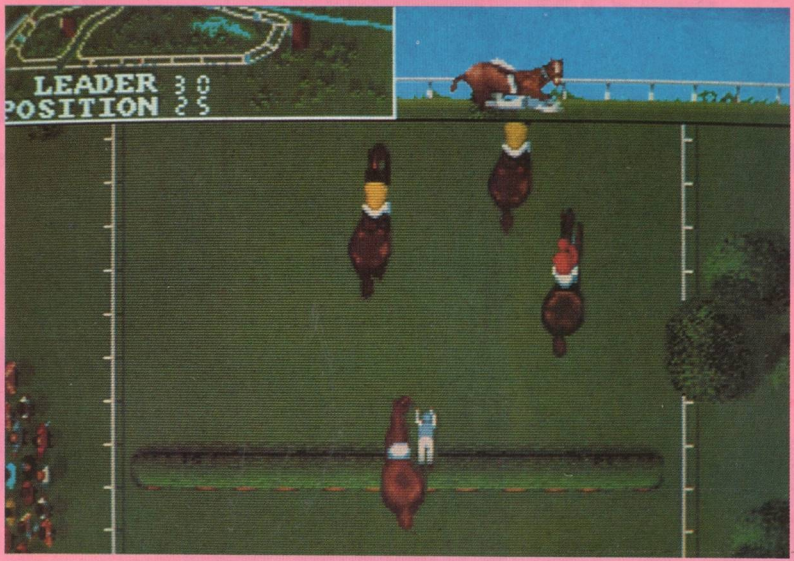


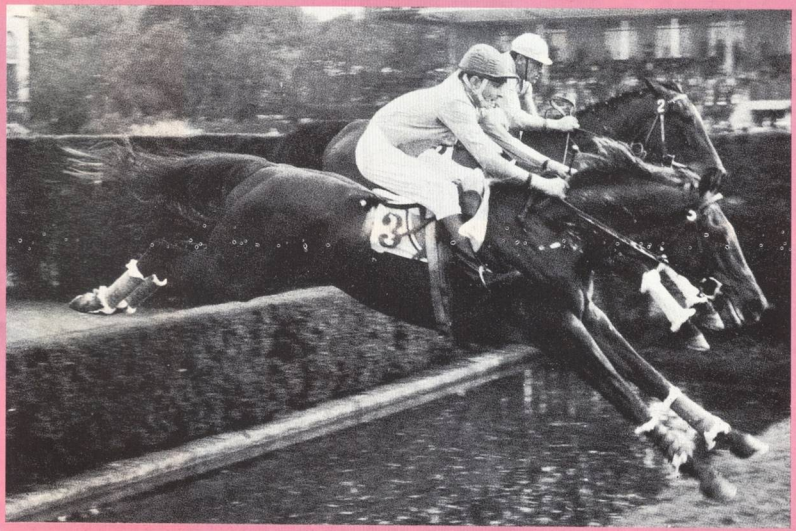
Se cavalcare dei ronzini è la vostra passione, allora **Grand National** fa per voi. Gareggerete all'ippodromo di Ainstree per una, cinque o dieci stagioni, potrete scommettere sui favoriti e comprare nuovi cavalli con le vincite. Le corse vengono visualizzate a volo d'uccello oppure lateralmente: a volo d'uccello, la vista è più dettagliata, ma lateralmente potrete calcolare perfettamente i salti. Governare il cavallo non è facile: saltando troppo presto o troppo tardi andate incontro alla sconfitta, usando troppo il frustino sfiancherete la bestia, quindi meglio avere la mano leggera.

Creare un gioco ippico è un'impresa ambiziosa, e la Elite c'è riuscita in pieno. Dalle scommesse all'acquisto dei cavalli alla gara vera e propria, ogni aspetto è stato brillantemente realizzato, il sistema di controllo e il display sono ottimi e la sintesi vocale è una delle migliori che si siano mai sentite. Peccato però che la stessa lunghezza delle gare tenda a renderle noiose, come pure sono noiose le sequenze dei risultati dopo la gara: ciascun elemento vocale va caricato separatamente, e bisogna aspettare troppo prima di poter riprendere a correre. Sarebbe stato meglio se ci fosse stata anche un'opzione allenamento prima delle gare vere e proprie.

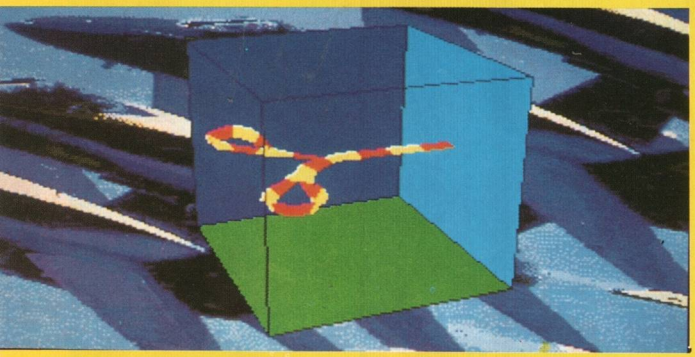
D'altro canto, l'animazione dei cavalli è realistica, e gli effetti sonori sono giustamente pochi ma appropriati. Strettamente per ippofili!

cr. ba.


LEADER 30
POSITION 25

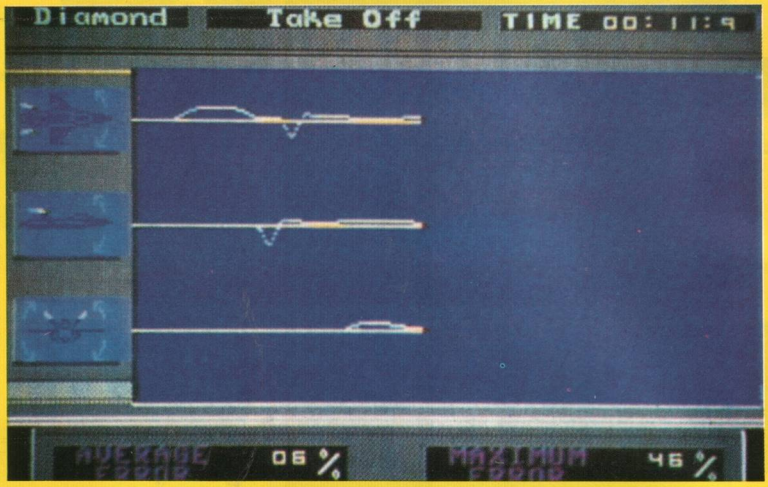


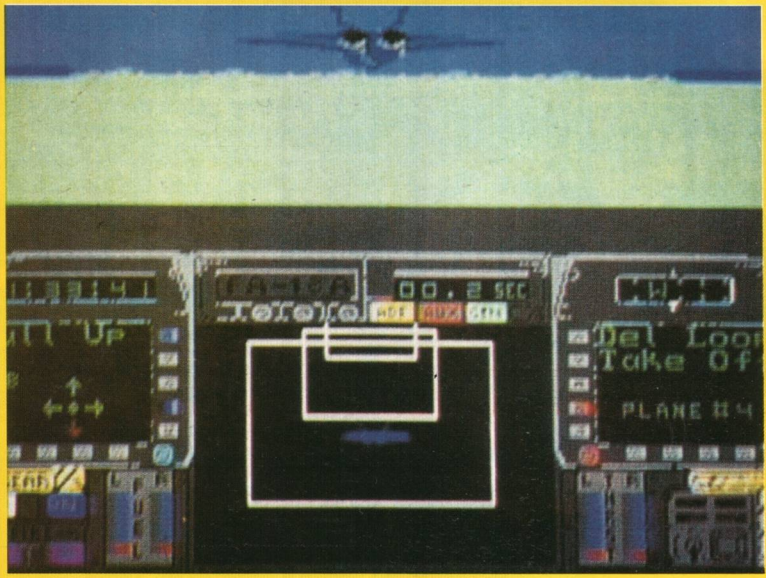
Blue Angels



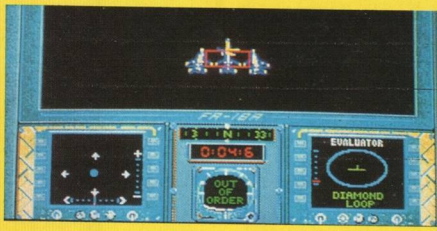
Pubblicato dalla Accolade, **Blue Angels** dimostra che una simulazione aviatoria non deve consistere necessariamente nell'abbattere dei Mig sopra il Medio Oriente. I Blue Angels sono la squadriglia acrobatica dell'aviazione Usa, e con questo gioco parteciperete al loro addestramento e alle loro esibizioni al comando di un F/A-18 Hornet.

Blue Angels è accompagnato da un corposo manuale che spiega tutte le opzioni del gioco e che consiglia ai principianti di iniziare col modo spettatore per farsi un'idea di ciò che dovranno fare: si tratta in pratica di assistere a un'esibizione da bordo di uno degli aerei, ma purtroppo non c'è un'opzione per l'osservazione dall'esterno. Fatto ciò, potrete passare all'addestramento. Anche se può sembrare uno scioglilingua, il gioco contiene la simulazione di un simulatore di volo: grazie ad esso potete scegliere quale posizione assumere nella formazione e pro-


Diamond
Take Off
TIME 00: 11:9
06 %
46 %


00.2 SEC
Take Off
PLANE #4

vare una vasta gamma di manovre.
Nel simulatore, parte dello schermo è occupata da una rappresentazione del vostro aereo, che vola attraverso una serie di rettangoli che vi guidano nell'esecuzione delle manovre, aiutati anche da una finestra sulla sinistra dello schermo che vi indica i movimenti da eseguire con il joystick. Dopo la simulazione, appare uno schermo con la valutazione della vostra prestazione e i vostri eventuali errori.
Gli audaci, però, possono subito partecipare — se lo vogliono — a un'esibizione, nel corso della quale, più che guardar fuori della carlinga, occorre saper usare la strumentazione e il computer di bordo. A differenza delle simulazioni più avanzate, **Blue Angels** invece della grafica vettoriale utilizza gli sprite e degli sfondi che scrollano. In assenza della grafica vettoriale, sono impossibili le zoomate, e il massimo che si può osservare dalla carlinga è l'aereo che vi sta davanti. Insomma, il realismo non è al livello di **Chuck Yaeger's Advanced Flight Trainer** o di **Mercenary**. I menù e le opzioni sono tanti e così complessi che alla fine ci si accorge con un certo disappunto che volare non è poi così difficile. A parte ciò, **Blue Angels** è realizzato con cura, l'idea di una simulazione del volo in formazione è inedita e soprattutto ci si fa un'idea molto precisa delle terrificanti difficoltà del volo acrobatico.



Carlo Barigazzi

RORKE'S DRIFT

Sudore e polvere da sparo. Un fortino nel Sud Africa del secolo scorso. Una guarnigione britannica assediata da migliaia di Zulu. Ecco gli ingredienti di **Rorke's Drift**, il cui programmatore Edward Grabowski (già autore di **Kenny Daglish Soccer Manager**, **Seventh Cavalry** e **Sword and Shield**) ha configurato il puro divertimento di un gioco avventuroso col rigore di un wargame.

La cura con cui **Rorke's Drift** è stato realizzato è evidente nel fatto che ogni personaggio (tra spari, corse e corpo a corpo) ha richiesto ottanta fotogrammi di animazione. In ogni fase del gioco, tutti i soldati sono controllabili individualmente, e il giocatore può decidere quali attivare e gettare nella mischia a secondo della propria strategia di gioco. Dei centotrentasette soldati del fortino, trentasei saranno ricoverati e incapaci di combattere, quindi dovrete provvedere a difendere anche loro.

Rorke's Drift è un gioco che pur nella sua semplicità d'uso si rivolge al giocatore appassionato di strategia e di giochi di guerra.

800
400
22

QUESTO MESE IN EDICOLA

IL NUOVO NUMERO DI

LA BOTTEGA DEL CHIPO

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

● Vendiamo cassette per C64 a prezzi stracciati ad esempio: Boxing, Mroroscocer, Super Buggy, Gulf 3D, Fighting, Soccer, Bulle Bulle, Double Dragon, e molti altri. Cerchiamo giochi come: Strip-poker, Robocop 1-2, Erestling 1-2, Wonderboy 1-2. Per un massimo di L. 5.000 l'uno. Comprate i nostri giochi non perdete questa occasione.
Marco e Gianluca Menna - Via Scaletta, 11 - 47100 Forlì - Tel. 753098.

● Ramsoft, ovvero tutto il software prodotto per Spectrum 48K e 128K dal 1983 ad oggi, comprese utilities e demo musicali per il 128K. Tutte le ultimissime novità importate per voi direttamente dall'estero, e la garanzia di altissima qualità e serietà di un servizio ricchissimo di sorprese, sempre con la massima convenienza. Arrivi periodo giugn '90: Fighter, Bomber, World Cup Soccer '90, Klax, Dr. Doom's Reverge, Dizzy 3 AMC (questi sono solo alcuni, per motivi di spazio). Il Software è disponibile su cass., microdrive o floppy per Disciple/ + D (unisciti al nostro Disklub!). Attenzione: da ora anche hardware inedito! Dai nuova vita al tuo spectrum!
Luca Bisti - Via Leoncavallo, 31 - 58100 Grosseo - Tel. 0564/20251.

● Compro giochi per il C64 da Isacco Volpi - Via Ramazzotti 12 - Saronno (VA) - 21047 - Tel. 02/9605848 tra cui: Ikari, Warriors, Bomb Jack, Barbarian 1-2, Platoon.
Gallina Antonio - Vico D'Alonzo, 1 - Pastorano (CE).

● Compro-cerco disperatamente il gioco World Cup '90 (in versione originale) per il C-64. Massimo lire 18.000.
Daniele - Via Emilia, 17 - Oriago (VE) - Tel. 041/429162.

● Vendo le migliori novità anno 1990/91 e in più soluzioni e codici dei migliori giochi: (2 aK mc Kraeken, Menier Mansion ecc.) quindi scrivete o telefonate al:
Luca Alessandrni - Via Varesi, 27a (Svizzera) - Lucerna (Ticino) - Tel. 004193/321199.

● Eccezionale! il club New Soft vende miriadi di giochi registrati a L. 3000 (escluse spese di spedizione) come Word cup '90, Cal game, Robocop game over 1-2, Int. Soccer, Hot shot, Mesico '86, Tusker, Double Dragon 1-2, Dragon Ninja, Batman, Ghost'goblins, Ghols'nighosts, e altri a vostra richiesta, CBM 64.
Enrico Melozzi - Viale Bovio, 27 - 64100 Teramo - Tel. 0861/35098.

● Vendo per C64 (cassetta) giochi come: Last Ninja I-II-III, Vendetta Cabal, Batman II, Ghostbuster II, Out run II, Ghana sister II, Stunt car racer, Microprose soccer, Shadow Warrior, Mith e sempre novità in arrivo. Tutti a prezzi che vanno dalle 200 alle 2000 lire.
Francesco Raggi - Via Santa Filomena, 16 - Terni (TR) - Tel. 0744/813212.

● Eccezionale!!! Vendo e scambio le ultime novità e non per Commodore 64 su disco e cassetta. Posseggo più di 700 titoli tra giochi e utility come: Rainbow Island, Dr. Doom Revenge, Ghouls'n'Gosts, Zak Mc Kracken, Ninja Warrior, Black Tiger, After the War tra i giochi. Geos, Koala Painter, S.e.u.k. Simon's Basic tra le utility. Su richiesta fornisco anche istruzioni e lista dei giochi. Chiedere di Andrea ore pasti.
Andrea Pavignani - Via Brodolini, 14 - 29010 S. Nicolò (PC) - Tel. 0523/390475.

● Vendo al prezzo stracciato di 105.000 Atari 2600 modello New + 8 videogiochi fra cui Mario Bros, Pole Position, De Chatlon, Vanguard, Basketball, ecc. Chiamate subito! Max serietà!
Morgan Biella - Via Montello, 11 - 20044 Bernareggio (MI) - Tel. 039/6901486.

● Offertissima "Italia 90": vendo 24 giochi su cassetta per CBM 64 tutti diversi a sole lire 30.000 (trentamila) compreso il costo della cassetta ma escluse le spese di spedizione. Scrivere o telefonare (solo ore pasti).
Paolo Colella - Via F. Paoletti, 54 - 50134 Firenze - Tel. 055/481793.

● Vendo per C64, moltissimi giochi su nastro: Vendetta, Chase QM, Power Drift, Turbo Out-Run, R-Type, Boubbler Bobble, Cabal, Lasti Ninja, Moon Walker, W. Trophy soccer, World cup '90, Strider, after burner, New Zeland story, Microprose soccer, Rambo III, Robocop, Ghoul'n'ghost, Dragon Ninja, Wonder boy II-III, Cybernoid I-II, e moltissimi altri!!! Prezzi: L. 2.000 al gioco! affrettatevi!
Fantoni Fabio - Via Genio militare, 1 - 37019 Peschiera di G. (VR) - Tel. 7551620.

● Il Club F.F.F. vende i migliori giochi per Commodore 64 (600-2500) come: Indiana Jones and the Last Crusade, Test Drive II, Ghost Buster II, Vendetta, Batman-The Movie, F1 Manager, ecc. ecc.. Lista gratuita.
Rizzo fabio - Via Marconi, 7 - Romano Canavese (TO) - 0125/711605.

● Cerco disperatamente su cassetta per C64 giochi come: Wonder boy 2, Mario Bros, Dragon's Lair 1 e 2, Mexico 86, Superman, Out Run. A un prezzo massimo di L. 2000 cad. Telefonare ore pasti.
Ivan Colaluca - Via Europa, 27 - 20089 Rozzano (MI) - Tel. 02/8253009.

● A.A.A. vendo Commodore 64 + registratore + drive + joystick + 120 cassette e 50 dischi contenenti circa 1000 giochi e 300 utility + pulsante reset + 6 riviste "Zzap!" a lire 500.000. Ditelo ai vostri amici. Correte!!!
Castellani Marco - Via Solferino, 5 - 60015 Falconara (AN) - Tel. 071/914806.

● Vendo splendidi giochi per CBM 64, come: Cabal, Buscido, Ghost'n Goblins I-II, Popeye soccer M Prose, Pallavolo, Miglior Tennis, Strip poker, Wonder boy II-III, Words game, Mr. Heli, Pack-Land, Troll, Battaglie navali, e altri L. 2000 cadauno. Scrivete o telefonate.
leonardo Ferrari - Via Aldo Mei, 48 - 55100 Capannori - Tel. 0583/934850.

● Entro Dic. 90 compro a max. L. 2.000 i seguenti giochi: Italia 90, Super Mario Borss, Biliardo, Mundialito, Rambo 3, Out Run, Shinobi, Shinobi 3, Dragon Ninja, Int. Soccer, Pallanuoto, Popeye 1-3, Muro Taito Cinese, F40, su cassetta CBM 64. Vendo a L. 2.000 calcio vari, Commando, Mario Bross 2, Quack, Bolle bolle.
Stefano Bauli - Via Marconi, 4 - 37014 Castelnuovo (VR).

● Ecco finalmente il vero programma per trasformare lo "Spectrum" in "Commodore". E pure quello per trasformare il "CBM 64" in "Spectrum". Ambedue a solo L. 23.000 tutto compreso.
Donato Sebastiano - Casella postale 77 - 50012 Bagno Ripoli.
Valentini Michele - Via Verga, 4 - 80026 Casoria (NA) - Tel. 7583327.

● La "A-G" Software offre agli amici dello spectrum MG8-128 Krom a L. 500 anche memo, i seguenti giochi: F1 manager, N. Mansel in pista, Super car, Cannoboy, Paperboy, Operazione Wope, A-Team, Batman, The Movie, Ghostbuster, Wonderboy, The Games, Camel Trophy, Microprose soccer, Montecarlo Gran Casinò, Mazinga Zeta, Oroo Yoghi, Ace, Il ritorno dello Jedi, Il colore dei soldi, Olimpiadi invernali 1-2, Giochi senza frontiere, Indiana Jones 1-3, Strip poker playoff, Top Gun, Los Angeles 84, Calcio Maradona, Karate, e altri ancora telefonate o mandatemi la vostra lista di gioche che desiderate. Ciao a presto. Tel. dopo le 18.
Andrea Goti - Via Rondine, 14 - 50047 Prato (Firenze) - Tel. 0574/590014.

● Compro a 1.000 L. cadauno i seguenti giochi: Olimpiadi, Wonder boy, Super Wonder boy, Cabal, Jambala, Darius, New Zeland story e tutte le novità per il commodore 64. Inoltre cerco a massimo L. 10.000 il programma che trasforma il CBM 64 in spectrum e relative istruzioni per maggiori chiarimenti telefonare dopo le 16.00. Max serietà.
Matteo Ligorio - Via Brocchiolosa, 8 - 33017 Tarcento (UD) - Tel. 0432/791845.

● Vendo magnifici giochi per CBM 64: Double Dragn, Gazza's Super Soccer, Mundial, Scan, Urca, Rigori, Tornado, Raid, Parabellum, Snort, Goal, Love, Star Rider, Western, Cobra, Goal Keeper, Incubi, Hop, Panic ecc. a L. 1.500 cadauno. Oppure vendo CBM 64; tastiera + alimentatore + vari cavi + 2 joystick + 2 registratori e duplicatore in offerta con un corso di 6 lezioni basic in cassetta prezzo trattabile.
Valerio Perrone - Via Ofanto, 108 - 71100 Foggia - Tel. 0881/75351.

● Vendo giochi originali come: Myth, Turbo out, Run, Ghouls'n'ghosts, Batman (il film), R-Type, Forgotten Worlds, Drago Ninja, Vendetta, Altered Beast, Strider, Chase H.Q. Dominator, Tetris I-II, Salamander, "Chambers of shaolin, Ninja Spirit, ecc. Tutti per C64 a L. 10.000 cadauno. Tenete conto che sono cassette "originali" contenenti: Poster, istruzioni, adesivi, ecc. Richiedete la lista (gratuita) a questo indirizzo:
Gabriele Bambagioni - Loc. Sabatina, 38 - 58050 Grosseto - Tel. 998107.

● La forgotten soft vi mette a disposizione i migliori giochi per il Commodore 64 su cassetta. Il nostro club è serio perciò intende vendere i giochi a Messina con 2 numeri di telefono a disposizione Tel. 2923218-2922717 (090) e in caso di giochi non funzionanti per via di una copiatura non avvenuta perfettamente telefonateci. Se non volete telefonare scriveteci mandandoci una live di giochi che vorreste comprare. Il pagamento si effettua a vostra scelta.
Russo Elio - Via Siligato, 4 - 98124 Messina - Tel. 2922717.

● Cari amici, se avete l'Amiga ecco l'annuncio che fa per voi. Ricevo ogni settimana tutti i programmi più nuovi che escono sul mercato e vi offro giochi come: Shinobi, Knick off II, Worl Cup 90, ecc. Utility come: Disk Master 13 New, God utility 4.0, e anche manuali per i giochi più famosi ad ottimi prezzi con facilitazioni, inoltre effettua abbonamenti. Che aspetti? Chiamami subito.
Riccardo Stella - Via Falautano, 16 - 94100 Enna - Tel. 0935/21064.

● Vendo C64, modello nuovo con registratore + copritastiera + n. 1 joystick + 300 giochi + manuale guida basic prezzo L. 400.000 - 9 mesi di vita usata poco ed ancora in garanzia.
Fazio Mattia - Via M. Pacifico, 130 - 82100 Benevento - Tel. 0824/64039.

● Vendo bellissimi giochi su nastro per C64 co-

me: Strider, Barbarian II, Siki Worm, Double Dragon I e II, Worder boy, Super Wonder Boy, Altered Beast, Dragon's Ninja, Ghouls'n Ghost, N. Zeiland story, Continental circus, Black Tiger, Cabal, ecc. ecc. Telefonatemi al più presto per saperne di più.
Marco Cecchini - Via Stabilimenti, 2 - 61020 Gallo di Petriano (PS) - Tl. 0722/52437.

● Vendo i mitici programma per trasformare il 64-Spectrum/64-PC Spectrum-64/Amiga-64/Amiga-PC tutti a l. 10.000 + 10 giochi in regalo. Chi ne compra più di 1 sconti. Vendo giochi per tutti i computers a L. 500 + 5 giochi in regalo a chi ne compra 10. Vendo accessori per tutti i computer come: monitor, stampanti, drive, joystick, espansioni, velocizzatori di programmi, cavi e computers tutti nuovi di fabbrica. Es. Amica 500 L. 1.020.000, Commodre 128 L. 720.000, COmmodore 64 II L. 360.000. Alcune offerte giochi: 26 giochi L. 7.800 22 giochi L. 6.600, 21 giochi L. 6.700, 17 giochi L. 5.100, 16 giochi L. 4.800, 78 giochi L. 15.000, 48 giochi L. 10.000, 30 giochi L. 5.000, Telefonatemi.
Massimo D'Angelo - Via Ventrone, 2 - 50041 Calenzano - Tel. 055/8876852.

● Giochi per "64" tra cui Ghost'n'Goblins, Batman II, Rambo I-II-III, Bruce Lee, Cabal, Top Gun, Dragon's Lair, Bouble Dragon, Grosso guaio a Chinatown ecc. Prezzo trattabile purché i giochi siano originali e in buone condizioni.
Raoul - C. Sarocco 131/6 - 15076 Ovada (AL) - Tel. 0143/822639.

● Vorrei ricevere alcuni giochi offerti dalla M.A.M. a lire 500 l'uno. I 10 giochi che ho scelto sono : Impossibile missione II, Renegade III, Pallanuoto, Dragons Lair I-II, Last Ninja II, Wonderboy, Dragon Ninja, Calcetto, Coppa Uefa. Vorrei ricevere anche Batman (gratis) avendo scelto 10 giochi.
Giuseppe - Trav. Via Provenza, 1 - 84096 Montecorvino Rovella - Tel. 863375.

● Vendo S. Playgames dal n. 1 al n. 19, S. Program dal n. 1 al n. 23, i magnifici 5/7 dal n. 1 al n. 11, Top Playgames dal n. 1 al n. 12, linguaggio macchina dal n. 1 al n. 9, al prezzo di lire 4.000 escluse spese di spedizione inoltre cassette originali di Cryzor, Ninja, Quo Vadis, Wally Family al prezzo di L. 10.000 lire l'uno. Scrivere o telefonare (ore pasti) al seguente indirizzo.
Massimiliano Loterzo - Vico Vegetti 14/7 - 16123 Genova - Tel. 010/281419.

● Il programma che trasforma il C64 in Spectrum. Vendo inoltre tutte le ultimissime novità per C64. Tra cui: vendetta, Tarrican, moonshadow, 3D-Tennis, Beach volley, Black tiger, Ninja spirit, Crackdown, Hammerfist, X-Out, Shadow Warriors, Op. Thunderbolt, Impossamole, GP Tennis-Manager e mille altri titoli.
Brocca Mattia - Via Toselli, 31 - 73036 Muro Leccese (LE) - Tel. 0836/342257.

● Compro a prezzo trattabile i giochi: Wrestling, Pallamano, Pallanuoto, Wonderboy, Popeye, Super Mario Bros, Tutto per C64. Eventuale scambio con molti Arcade e sport tra cui Avenger, Saracen, Italia 90, Scambio o compro programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K. Telefonare ore serali. Massima serietà. Annuncio sempre valido.
Antonio Coronato - Via Nuova Villetta - 85050 Tito (PZ) - Tel. 0971/994535.

● Vendo fantastici giochi su cassetta, per Commodore 64 a L. 1000 l'uno. Telefonare qualsiasi giorno della settimana alle ore 18.30.
Vitagliano Davide - Via Del Fringuello 16/a - 00169 Roma - 2674760.

● Per Commodore 64 e per Spectrum 10 meravigliosi giochi: Rambo, Cobra, Grosso guaio a Chinatown, Knight Rider (Supercar), Gramlins, Commando, Blade Runner, Ghosbuster, Ritorno al futuro, visitors. E 2 cassette comprendenti 20 stupendi giochi di guerra (solo per C64), il tutto a 40.000 L. E compro a 25.000 il programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum.
Raffaele Capuano - Via Europa, 62 - 84083 Castel S. Giorgio (SA) - Tel. 081/951201.

● Cerco disperatamente nasti per C64 con seguenti titoli: Wonder Boy, Dragons Ninja e Double Dragon. Telefonare ore pasti.
Luca Coletti - Via Calvario, 10 - 33010 Casacco (UD) - Tel. 853393.

● Compro i seguenti giochi: Bubble Bobble, Cobra; Visitors, Ghostbuster, Football, Manager II.
Giuseppe - Via Ponte Cavalcavia - 64 - 64024 Notaresco (TE) - Tel. 895479.

● Compro giochi per CBM 64 tra cui: Dragon's lair 1-2, Platoon 1-2, Predator, The Barbarinas 1-2, Dragon Spirit, Batman 1-2, Ghostbuster 1-2, Tom and Jerry, Roger Rabbit, Iron Lobd, Missione impossibile 1-2, Basket Manager, Tennis Manager, Beverly Hills, Moon walker, Karate Kid, Highlander, Pirates of Barbary Coast, Ghost's Goblins, Final fight, Coppa Uefa, Visitors, Vigilante, Phobia, Thunderbirds, American ball.
Rosario Diaferia - Via Vittorio Veneto V. Turati - 80014 Giugliano (NA) - Tel. 081/8953048.

● Vendo per C64 il massimo nei videogiochi dal 1985 ad oggi. Tutte le novità. Oltre 1200 titoli tra i quali scegliere. Alcuni esempi: Batman, Double Dragon I e II, Beverly Hills Cup, Gli Intoccabili, Barbarian II, Predator, Tusker, Ghostbusters II, Moonwalker, Indiana Jones III, Cabal, The Last Ninja, Robocop, Super Mario Bros, California Games, Dragon's Lair, Superman: The man of steel, Erotic Games e tutti i tipi di calcio. Tutti i games nuovissimi a lire 5.000 cadauno. Gli altri a lire 2000 (minimo 4 giochi). Per ricevere la lista, allegare L. 15.00 in francobolli.
Michele De Simone - Via Consalvo, 109, 80126 Napoli - Tel. 081/633813.

● Vendo videogiochi per C64 e per amiga 500. Alcuni esempi? Si bene: Operation THundelbolt, X-Out, Crack Down, S. Wonder boy, Turbout run, Black Tiger, Robocop, Dragon Ninja, California, Games, New Zealand S., Cabal, Power Drift, Bazza's super Soccer, Batman the movie, Ghosbuster II, Dr. Dooms Revenge, Cont. Circus, Chase H.Q., P47, F1 Manager, Strider, Ghouls'n'ghost, Double Dragon II, Shinobi, Kick Off, Hot Rod, Hammerfist, Mr. Heli, Giana Sister II, E molti altri ancora. (Max. serietà).
Biondi Marinello - Via Di Pozzale, 13 - 51013 - Chiesina Uzz. (PT) - Tel. 0572/489987.

● La Big Games vi offre la massima serietà e i migliori soft al mondo. Il prezzo varia da 10.000 L. a 3.000 L. trattabili ogni 5 giochi un gioco in omaggio. Vi presentiamo alcuni dei nostri bellissimi giochi: Strider, California games, Pac Land, Power Drift, Wold Cup 90, Ghouls'n'ghosts 1 e 2, Forgotten Wold's, Rainbow Island. Scambiamo anche dei giochi. Allora cosa aspettate telefonate ore pasti.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAMES presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 35

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

Ottavio Cozzolino - The Big Games - Via Anto
nio Da Sangallo, 4 - 00053 Civitavecchia - Te
0766/32219.

● Vendo a prezzo modico, il programma che tra
sforma il C64 in Spectrum. Vendo inoltre, a prezz
stracciati, tutte le ultimissime novità su nastro
disco. ALcuni esempi: Shadow Warriors, Turr
can, Vendetta, Beach, Volley, Satan, Mancheste
united, International soccer challenge, Time sc
dier, Tie Break, 3D Tennis, X-out, Moonshadow
Ninja Spirit e altri ancora.
Mattia Brocca - Via Toselli, 31 - 73036 Muro Lec
cese - Tel. 0836/342257.

● Vendo giochi del C64 su cassetta come Dou
ble Dragon II, Ghosbuster, Out-Run, Dominato
Blacktiger, ecc. Poi vendo ancora ogni tipo di ca
cio solo a Lire 2000.
Santamaria Filippo - Via Concezione, 4 - 7501
Pisticci (MT) - Tel. 0835/583300.

● Compro ultime novità ad un prezzo max. d
L. 1.000 alla copia. Richiedesi max. serietà. Ch
fosse interessato, chiami ore pasti.
Zuccon Andrea - Via Val Longa, 21 - 31058 - Su
segana (TV) - Tel. 0438/60510.

● Cerco disperatamente un disk drive origina
le ed in ottime condizioni (zona Foggia possibi
mente). Cerco anche un programma ch
trasformi il Commodore in Spectrum 48K (tel. or
pasti).
Roberto Parisi - Viale Francia, 46 - 71100 Fog
gia - Tel. 0881/39169.

● Ramsoft, la qualità e l'esperienza che ha
sempre cercato. Softeca di oltre 7.000 titoli da
1983 e tutte le ultime novità per il tuo Spectrum
48K e 128K con arrivi settimanali dall'estero. S
leggi soltanto riviste italiane, probabilmente no
hai la dimensione di ciò che significa questo. A
cuni arrivi giugno '90: Fighter Bomber, Drago
Spirit, Dan Dare III, Klax, World Cup Soccer '90
Beach Volley, Crack Down, Vendetta, AMC
Hammerfist. Tutto il software che viene prodott
per Speccy! Classici del passato imperdibili co
me Rainbow Islands, Chase HQ, Robocop, Ba
man the Movie, Altered Beast, Forgotten Worlds
X-Out, ecc. Ricordate: diamo la massima quali
tà. Su cassetta, microdrive e disk Disciple/ + I
- Moltissime utilities.
Luca Bisti - Via Leoncavallo, 31 - 58100 Grosse
to - Tel. 0564/20251.

● Vendo giochi per Commodore 64 sia su d
sco che su cassetta a prezzi stracciati: L. 2.00
su cassetta e L. 3.000 su disk. Alcuni titoli: Th
Last Ninja I-II, Ninja Spirit, Double Dragon I-I
Ghost'n'Goblins, Ghouls'n'Ghosts, Bubble Bob
ble, Rainbow Islands, Barbarian I-II, Flimbo'
Quest, Batman I-I, Wonder Boy, Vendetta, Sha
dow Warriors, Operation Wolf, Operation Thun
derbolt, Thundercats, Dragon Ninja, Thunde
Blade,E. Hughes, P-47, Black Tiger, Street Figh
ter, Cabal, After Burner, Dragon's lair I-II, Tele
fonare dalle 8 alle 21.
Felle Giuseppe - Via Abruzzo, 116 - 74100 Ta
ranto - Tel. 099/373346.

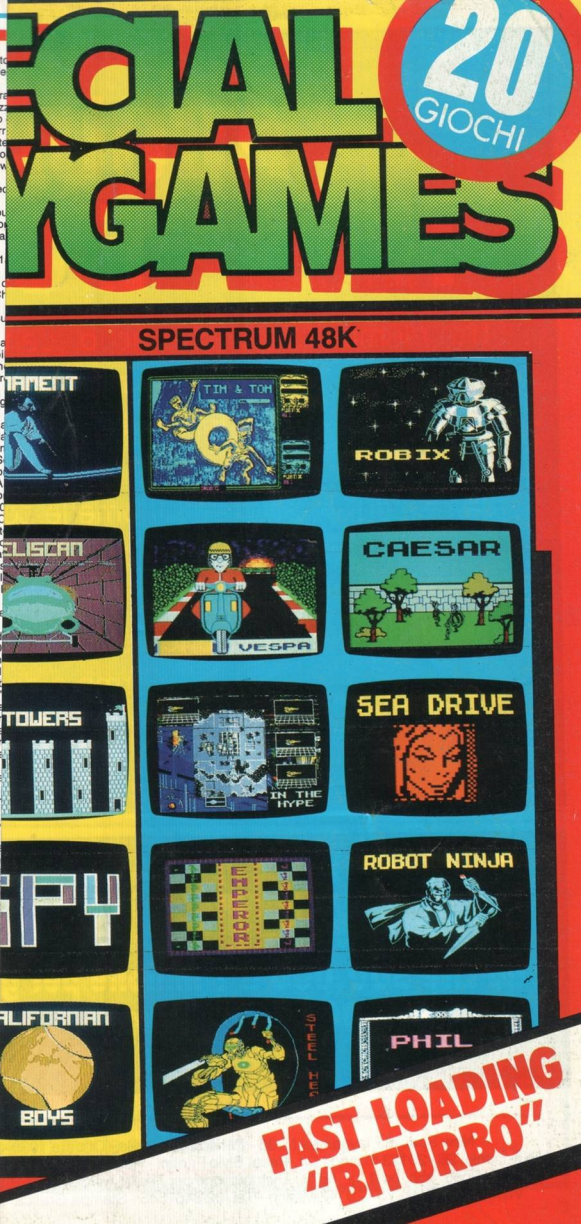
● Compro a prezzo trattabile un qualsiasi dr
ve per il C64. Annuncio sempre valido.
Gabriele Bambagioni - Loc. Sabatina, 38 - 5805
Grosseto - Tel. 998107.

● Vendo per C64 tutti i giochi esistenti (in cas
setta). Esempi: Vendetta, Last Ninja I-II, Turb
Out-Run, Power Drift, Rainbow Island, Supe
Wonder Boy, Chase QH, Ghouls'n'Ghost, Micro
prose Soccer, World Cup '90, Italy 1990, Kick Of
lo, Robocop, Strider, Tusker, New Zealand Sto
ry e moltissimi altri. Arrivi settimanali da USA
Inghilterra. Prezzi: L. 2.000 al gioco. Annunci
sempre valido.
Fantoni Fabio - Via Genio Vitale, 1 - Peschier
di G. (VR) 37019 - Tel. 7551620.

● Vendo i giochi più senzazionali del 199
(Stunt les Racers, Rainbow Islands ecc. e ino
tre codici e soluzioni dei giochi più difficili.
Mirko Pincina - Via della Pace, 15 - Locerno (T
cino - Svizzera) - Tel. 004193/321199.

● Attenzione!! Vendo un'infinità di giochi d
qualsiasi tipo per Specrum 48K e CBM 64. H
moltissime Load'n'Run e New Special Playge
mes oltre ad altre cassette con giochi singoli mo
to divertenti. Telefonatemi subito ore 20.30.
Guido Tubino - Via Catalani, 2/21 - Sestri Ponent
- Tel. 673122.

● Compro a prezzo ragionevole (max 8.000 l
re) gioco Bubble Bobble anche duplicato (ma
5.000). Per informazioni ore cena (7.30 in poi
Manolo Sciarpa - Via Oberdan, 26 - 10032 Brar
dizzo (TO) - Tel. 9138197.



me: Strider, Barbarian II, Siki Worm, Double Dragon I e II, Worder boy, Super Wonder Boy, Altered Beast, Dragon's Ninja, Ghouls'n Ghost, N. Zeiland story, Continental circus, Black Tiger, Cabal, ecc. ecc. Telefonatemi al più presto per saperne di più.
Marco Cecchini - Via Stabilimento, 2 - 61020 Gallo di Petriano (PS) - Tl. 0722/52437.

● Vendo i mitici programma per trasformare il 64-Spectrum/64-PC Spectrum-64/Amiga-64/Amiga-PC tutti a l. 10.000 + 10 giochi in regalo. Chi ne compra più di 1 sconti. Vendo giochi per tutti i computers a L. 500 + 5 giochi in regalo a chi ne compra 10. Vendo accessori per tutti i computer come: monitor, stampanti, drive, joystick, espansioni, velocizzatori di programmi, cavi e computers tutti nuovi di fabbrica. Es. Amica 500 L. 1.020.000, Commodre 128 L. 720.000, COmmodore 64 II L. 360.000. Alcune offerte giochi: 26 giochi L. 7.800 22 giochi L. 6.600, 21 giochi L. 6.700, 17 giochi L. 5.100, 16 giochi L. 4.800, 78 giochi L. 15.000, 48 giochi L. 10.000, 30 giochi L. 5.000, Telefonatemi.
Massimo D'Angelo - Via Ventrone, 2 - 50041 Calenzano - Tel. 055/8876852.

● Giochi per "64" tra cui Ghost'n'Goblins, Batman II, Rambo I-II-III, Bruce Lee, Cabal, Top Gun, Dragon's Lair, Bouble Dragon, Grosso guaio a Chinatown ecc. Prezzo trattabile purchè i giochi siano originali e in buone condizioni.
Raoul - C. Sarocco 131/6 - 15076 Ovada (AL) - Tel. 0143/822639.

● Vorrei ricevere alcuni giochi offerti dalla M.A.M. a lire 500 l'uno. I 10 giochi che ho scelto sono : Impossibile missione II, Renegade III, Pallanuoto, Dragons Lair I-II, Last Ninja II, Wonderboy, Dragon Ninja, Calcetto, Coppa Uefa. Vorrei ricevere anche Batman (gratis) avendo scelto 10 giochi.
Giuseppe - Trav. Via Provenza, 1 - 84096 Montecorvino Rovella - Tel. 863375.

● Vendo S. Playgames dal n. 1 al n. 19, S. Program dal n. 1 al n. 23, i magnifici 5/7 dal n. 1 al n. 11, Top Playgames dal n. 1 al n. 12, linguaggio macchina dal n. 1 al n. 9, al prezzo di lire 4.000 escluse spese di spedizione inoltre cassette originali di Cryzor, Ninja, Quo Vadis, Wally Family al prezzo di L. 10.000 lire l'uno. Scrivere o telefonare (ore pasti) al seguente indirizzo.
Massimiliano Loterzo - Vico Vegetti 14/7 - 16123 Genova - Tel. 010/281419.

● Il programma che trasforma il C64 in Spectrum. Vendo inoltre tutte le ultimissime novità per C64. Tra cui: vendetta, Tarrican, moonshadow, 3D-Tennis, Beach volley, Black tiger, Ninja spirit, Crackdown, Hammerfist, X-Out, Shadow Warriors, Op. Thunderbolt, Impossamole, GP Tennis-Manager e mille altri titoli.
Brocca Mattia - Via Toselli, 31 - 73036 Muro Leccese (LE) - Tel. 0836/342257.

● Compro a prezzo trattabile i giochi: Wrestling, Pallamano, Pallanuoto, Wonderboy, Popeye, Super Mario Bros, Tutto per C64. Eventuale scambio con molti Arcade e sport tra cui Avenger, Saracen, Italia 90, Scambio o compro programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K. Telefonare ore serali. Massima serietà. Annuncio sempre valido.
Antonio Coronato - Via Nuova Villetta - 85050 Tito (PZ) - Tel. 0971/994535.

● Vendo fantastici giochi su cassetta, per Commodore 64 a L. 1000 l'uno. Telefonare qualsiasi giorno della settimana alle ore 18.30.
Vitagliano Davide - Via Del Fringuello 16/a - 00169 Roma - 2674760.

● Per Commodore 64 e per Spectrum 10 meravigliosi giochi: Rambo, Cobra, Grosso guaio a Chinatown, Knight Rider (Supercar), Gramlins, Commando, Blade Runner, Ghostbuster, Ritorno al futuro, visitors. E 2 cassette comprendenti 20 stupendi giochi di guerra (solo per C64), il tutto a 40.000 L. E compro a 25.000 il programma che trasforma il Commodore 64 in Spectrum.
Raffaele Capuano - Via Europa, 62 - 84083 Castel S. Giorgio (SA) - Tel. 081/951201.

● Cerco disperatamente nasti per C64 con seguenti titoli: Wonder Boy, Dragons Ninja e Double Dragon. Telefonare ore pasti.
Luca Coletti - Via Calvario, 10 - 33010 Casacco (UD) - Tel. 853393.

● Compro i seguenti giochi: Bubble Bobble, Cobra, Visitors, Ghostbuster, Football, Manager II.
Giuseppe - Via Ponte Cavalcavia - 64 - 64024 Notaresco (TE) - Tel. 895479.

Tagliando da compilare e spedire in busta a
di NEW SPECIAL PLAYGAMES
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL P

SCRIVERE IN

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL.____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME